

ด่วนที่สุด

ที่ อต ๐๐๒๓.๑๕/ว ๐๘๐๕



๒๓

มีนาคม ๒๕๖๖

ที่ว่าการอำเภอลับแล

ถนนศรีพนมมาศ อต ๕๓๑๓๐

เรื่อง โครงการการจัดการเรียนรู้ด้วย Game-Based Learning เพื่อพัฒนาผู้เรียนสู่การเป็น Active Citizen
เรียน นายกเทศมนตรีตำบลศรีพนมมาศ และนายกเทศมนตรีตำบลหัวดง

สิ่งที่ส่งมาด้วย สำเนาหนังสือจังหวัดอุดรดิตถ์ ด่วนที่สุด ที่ อต ๐๐๒๓.๓/ว ๑๓๖๖ จำนวน ๑ ชุด
ลงวันที่ ๒๒ มีนาคม ๒๕๖๖

ด้วยจังหวัดอุดรดิตถ์ แจ้งว่า กรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่นมีนโยบายส่งเสริมสนับสนุนให้สถานศึกษาในสังกัดองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่นจัดกระบวนการเรียนรู้เชิงรุก (Active Learning) เน้นผู้เรียนเป็นศูนย์กลาง โดยมีครูทำหน้าที่เป็นผู้อำนวยความสะดวก (Facilitator) และเกมเป็นสื่อที่ทำให้เกิดการเรียนรู้อย่างสนุกสนาน ดึงดูดให้ผู้เรียนสนใจบทเรียน การจัดการเรียนรู้โดยใช้เกมเป็นฐาน (Game-Based Learning) ถือเป็นวิธีการจัดการเรียนรู้เชิงรุกรูปแบบหนึ่ง ที่ได้รับความนิยมอย่างแพร่หลายในปัจจุบัน กรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่นเล็งเห็นถึงความสำคัญในการเรียนรู้ โดยใช้เกมเป็นฐาน (Game-Based Learning) ซึ่งครูผู้สอนสามารถนำเกมไปบูรณาการหรือประยุกต์ใช้ในการจัดการเรียนรู้ในห้องเรียนปกติ (On-Site) และห้องเรียนออนไลน์ (Online) ในหลากหลายรายวิชา โดยสามารถใช้ได้ทั้งในการนำเข้าสู่บทเรียน การสอน การมอบหมายงาน และการประเมินผล ส่งผลให้ผู้เรียน มีความรู้ ความเข้าใจในเนื้อหาที่เรียนดียิ่งขึ้น จึงได้กำหนดการดำเนินโครงการการจัดการเรียนรู้ด้วย Game-Based Learning เพื่อพัฒนาผู้เรียนสู่การเป็น Active Citizen โดยกำหนดจัดกิจกรรมอบรมเชิงปฏิบัติการ (Workshop) ให้แก่โรงเรียนนำร่องที่ได้รับการคัดเลือก จำนวน ๗๖ โรงเรียน จาก ๗๖ จังหวัด โดยมีผู้แทนเข้าร่วมอบรมโรงเรียนละ ๒ คน ในระหว่างวันที่ ๒๔ - ๒๕ เมษายน ๒๕๖๖ ณ ห้องประชุมบุษกรภิรมย์ ชั้น ๓ อาคารป้องกันและบรรเทาสาธารณภัยเทศบาลเมืองบางกะดี อำเภอเมืองปทุมธานี จังหวัดปทุมธานี โดยโรงเรียนที่เข้าร่วมโครงการจะได้รับชุดอุปกรณ์เกมฟรี เพื่อนำกลับไปเป็นสื่อในการจัดการเรียนรู้ของโรงเรียน โดยไม่มีค่าใช้จ่ายในการฝึกอบรม สำหรับค่าพาหนะ ค่าเบี้ยเลี้ยง ค่าที่พักระหว่างการเดินทางไปอบรม และค่าที่พักระหว่างการเดินทางไปราชการ ขอความอนุเคราะห์ เบิกจ่ายจากต้นสังกัด

ดังนั้น เพื่อส่งเสริมให้บุคลากรขององค์กรปกครองส่วนท้องถิ่นได้มีความรู้ความเข้าใจแนวทางการจัดการเรียนรู้ด้วย Game-Based Learning จึงขอให้องค์กรปกครองส่วนท้องถิ่นที่จัดการศึกษาระดับประถมศึกษาตอนปลาย (ประถมศึกษาปีที่ ๔ - ๖) และระดับมัธยมศึกษา ที่มีความพร้อมและมีความสนใจ ขอให้ส่งแบบสมัครเข้าร่วมโครงการฯ ให้จังหวัดอุดรดิตถ์ ภายในวันที่ ๓ เมษายน ๒๕๖๖ รายละเอียดปรากฏตามสิ่งที่ส่งมาด้วย ซึ่งสามารถดาวน์โหลดเอกสารได้ทางเว็บไซต์ของสำนักงานส่งเสริมการปกครองท้องถิ่นอำเภอลับแล <http://laplaedistrict.uttaraditlocal.go.th>

จึงเรียนมาเพื่อทราบและพิจารณาดำเนินการต่อไป

ขอแสดงความนับถือ

๒๓

(นายดิวัช ฟูบินทร์)
นายอำเภอลับแล

สนง.ส่งเสริมการปกครองท้องถิ่นอำเภอ

โทร./โทรสาร.๐๖๑-๕๒๖๑-๘๓๘

หน้า
๒๓ ธ.ค. ๒๕๖๖
ด่วนที่สุด
ที่ อต ๐๐๒๓.๓/ว ๑๓๖๖



สำนักงานส่งเสริมการปกครองท้องถิ่นอำเภอสลับแล
เลขที่รับ..... ๕๒๖
วันที่..... ๒๗ มี.ค. ๖๖
เวลา.....

ศาลากลางจังหวัดอุดรดิตถ์
ถนนประชานิมิตร อต ๕๓๐๐๐

๒๒ มีนาคม ๒๕๖๖

เรื่อง โครงการการจัดการเรียนรู้ด้วย Game-Based Learning เพื่อพัฒนาผู้เรียนสู่การเป็น Active Citizen
เรียน นายอำเภอเมืองอุดรดิตถ์ นายอำเภอสลับแล นายอำเภอท่าปลา นายองค์การบริหารส่วนจังหวัดอุดรดิตถ์
และนายกเทศมนตรีเมืองอุดรดิตถ์

- สิ่งที่ส่งมาด้วย ๑. สำเนาหนังสือกรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่น ที่ มท ๐๘๑๖.๓/ว ๑๑๖๑
ลงวันที่ ๑๖ มีนาคม ๒๕๖๖ จำนวน ๑ ชุด
๒. แบบสมัครเข้าร่วมโครงการฯ (สำหรับสถานศึกษา) จำนวน ๑ ชุด

ด้วยกรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่น แจกว่ามีนโยบายส่งเสริมสนับสนุนให้สถานศึกษาในสังกัด
องค์กรปกครองส่วนท้องถิ่นจัดกระบวนการเรียนรู้เชิงรุก (Active Learning) เน้นผู้เรียนเป็นศูนย์กลาง
โดยมีครูทำหน้าที่เป็นผู้อำนวยความสะดวก (Facilitator) และเกมเป็นสื่อที่ทำให้เกิดการเรียนรู้อย่างสนุกสนาน
ดึงดูดให้ผู้เรียนสนใจบทเรียน และช่วยสร้างบรรยากาศที่ดีในชั้นเรียน ทำให้ผู้เรียนเข้าใจเนื้อหาที่เรียนมากยิ่งขึ้น
การจัดการเรียนรู้โดยใช้เกมเป็นฐาน (Game-Based Learning) ถือเป็นจัดการเรียนรู้เชิงรุกรูปแบบหนึ่ง
ที่ได้รับความนิยมอย่างแพร่หลายในปัจจุบัน กรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่นเล็งเห็นถึงความสำคัญในการเรียนรู้
โดยใช้เกมเป็นฐาน (Game-Based Learning) ซึ่งครูผู้สอนสามารถนำเกมไปบูรณาการหรือประยุกต์ใช้
ในการจัดการเรียนรู้ในห้องเรียนปกติ (On-Site) และห้องเรียนออนไลน์ (Online) ในหลากหลายรายวิชา
โดยสามารถใช้ได้ทั้งในการนำเข้าสู่บทเรียน การสอน การมอบหมายงาน และการประเมินผล ส่งผลให้ผู้เรียน
มีความรู้ ความเข้าใจในเนื้อหาที่เรียนดียิ่งขึ้น จึงได้กำหนดการดำเนินโครงการการจัดการเรียนรู้ด้วย Game-Based
Learning เพื่อพัฒนาผู้เรียนสู่การเป็น Active Citizen โดยกำหนดจัดกิจกรรม ดังนี้

กิจกรรมที่ ๑ จัดประชุมชี้แจงเพื่อสร้างความรู้ความเข้าใจการดำเนินโครงการการจัดการเรียนรู้
ด้วย Game-Based Learning เพื่อพัฒนาผู้เรียนสู่การเป็น Active Citizen ให้แก่ผู้บริหารองค์กรปกครอง
ส่วนท้องถิ่น ผู้อำนวยการสำนัก/กองการศึกษา ศึกษาพิเศษ ครู และบุคลากรทางการศึกษาที่เกี่ยวข้อง
ในวันที่ ๒๔ มีนาคม ๒๕๖๖ เวลา ๐๘.๐๐ - ๑๒.๐๐ น. ผ่านเพจ Facebook : "การศึกษาท้องถิ่นไทย"
และ Youtube : LS.CHANNEL

กิจกรรมที่ ๒ จัดอบรมเชิงปฏิบัติการ (Workshop) ให้แก่โรงเรียนนำร่องที่ได้รับการคัดเลือก
จำนวน ๗๖ โรงเรียน จาก ๗๖ จังหวัด โดยมีผู้แทนเข้าร่วมอบรมโรงเรียนละ ๒ คน ในระหว่างวันที่ ๒๔ - ๒๕
เมษายน ๒๕๖๖ ณ ห้องประชุมบุษกรภิรมย์ ชั้น ๓ อาคารป้องกันและบรรเทาสาธารณภัย เทศบาลเมือง
บางกะดี อำเภอเมืองปทุมธานี จังหวัดปทุมธานี โดยโรงเรียนที่เข้าร่วมโครงการจะได้รับชุดอุปกรณ์เกมฟรี
เพื่อนำกลับไปเป็นสื่อในการจัดการเรียนรู้ของโรงเรียน โดยไม่มีค่าใช้จ่ายในการฝึกอบรม สำหรับค่าพาหนะ
ค่าเบี้ยเลี้ยง ค่าที่พักระหว่างการฝึกอบรม และค่าที่พักระหว่างการเดินทางไปราชการขอความอนุเคราะห์
เบิกจ่ายจากต้นสังกัด

/จังหวัดอุดรดิตถ์...

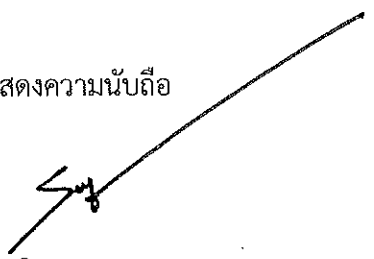
จังหวัดอุดรดิตถ์พิจารณาแล้ว เพื่อส่งเสริมให้บุคลากรขององค์กรปกครองส่วนท้องถิ่นได้มีความรู้ความเข้าใจแนวทางการจัดการเรียนรู้ด้วย Game-Based Learning จึงขอให้องค์กรปกครองส่วนท้องถิ่นที่จัดการศึกษาระดับประถมศึกษาตอนปลาย (ประถมศึกษาปีที่ ๔ - ๖) และระดับมัธยมศึกษา ดำเนินการ ดังนี้

๑. แจ้งผู้บริหารองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น ผู้อำนวยการสำนัก/กองการศึกษา ศึกษานิเทศก์ ครู และบุคลากรทางการศึกษาที่เกี่ยวข้อง เข้าร่วมประชุมชี้แจงเพื่อสร้างความรู้ความเข้าใจการดำเนินโครงการจัดการเรียนรู้ ด้วย Game-Based Learning เพื่อพัฒนาผู้เรียนสู่การเป็น Active Citizen ในวันที่ ๒๔ มีนาคม ๒๕๖๖ เวลา ๐๘.๐๐ - ๑๒.๐๐ น. ผ่านเพจ Facebook : "การศึกษาท้องถิ่นไทย" และ Youtube : LS.CHANNEL โดยส่งแบบตอบรับเข้าร่วมการประชุมฯ ผ่านระบบ Google Forms ภายในวันที่ ๒๐ มีนาคม ๒๕๖๖

๒. สถานศึกษาที่มีความพร้อมและมีความสนใจ ขอให้ส่งแบบสมัครเข้าร่วมโครงการฯ (สิ่งที่ส่งมาด้วย ๒) ภายหลังจากเข้าร่วมรับฟังการประชุมฯ ให้จังหวัดอุดรดิตถ์ ภายในวันที่ ๓ เมษายน ๒๕๖๖ รายละเอียดปรากฏตามสิ่งที่ส่งมาด้วย

จึงเรียนมาเพื่อพิจารณาดำเนินการ สำหรับอำเภอขอให้แจ้งองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่นในพื้นที่ทราบ และดำเนินการต่อไป

ขอแสดงความนับถือ



(นายลหวิช อภิชัยวิศรุตกุล)
รองผู้ว่าราชการจังหวัด ปฏิบัติราชการแทน
ผู้ว่าราชการจังหวัดอุดรดิถ์


ไว้เรียน หงษ์อำเภอลับแล


- จ้งนัด แจ้งโครงการจัดการเรียนรู้อด้วย Game-Based Learning เพื่อพัฒนาผู้เรียนสู่การเป็น Active Citizen

- เห็นควร แจ้ง ทส.ศรีนครินทรมาศ และ ทส. น้ระง ทบยคณพิศรณลักษ์เนินการต่อไป

ดำเนินการ


(นายศิวัช พูบินทร์)
นายอำเภอลับแล


จตุลนทิต
๑๗ ส.ค. ๒๕๖๖


(นางเรณู อินศิริ)
ปอ.ท.น.ก.บ.ท.งานปกครอง

สำนักงานส่งเสริมการปกครองท้องถิ่นจังหวัด
กลุ่มงานส่งเสริมและพัฒนาท้องถิ่น
โทร. ๐-๕๕๔๐-๓๐๐๘ ต่อ ๓
ผู้ประสานงาน : ธนาภรณ์ เปรมปรี (โทร.) ๐๘๙-๔๓๙๐๙๒๗



ที่ มท ๐๘๑๖.๓/ว ๑๑๖๑

กรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่น
ถนนนครราชสีมา เขตดุสิต กทม. ๑๐๓๐๐

๑๖ มีนาคม ๒๕๖๖

เรื่อง โครงการการจัดการเรียนรู้ด้วย Game-Based Learning เพื่อพัฒนาผู้เรียนสู่การเป็น Active Citizen
เรียน ผู้ว่าราชการจังหวัด ทุกจังหวัด

- สิ่งที่ส่งมาด้วย ๑. รายละเอียดโครงการการจัดการเรียนรู้ด้วย Game-Based Learning
เพื่อพัฒนาผู้เรียนสู่การเป็น Active Citizen จำนวน ๑ ชุด
๒. แบบตอบรับเข้าร่วมประชุมชี้แจงรายละเอียดโครงการการจัดการเรียนรู้
ด้วย Game-Based Learning เพื่อพัฒนาผู้เรียนสู่การเป็น Active Citizen จำนวน ๑ ชุด
๓. แบบสมัครเข้าร่วมโครงการการจัดการเรียนรู้ด้วย Game-Based Learning
เพื่อพัฒนาผู้เรียนสู่การเป็น Active Citizen จำนวน ๑ ชุด
๔. แบบรายงานรายชื่อโรงเรียนนำร่องที่เข้าร่วมโครงการจัดการเรียนรู้
ด้วย Game-Based Learning เพื่อพัฒนาผู้เรียนสู่การเป็น Active Citizen จำนวน ๑ ชุด

ด้วยกรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่นมีนโยบายส่งเสริมสนับสนุนให้สถานศึกษาในสังกัด
องค์กรปกครองส่วนท้องถิ่นจัดกระบวนการเรียนรู้เชิงรุก (Active Learning) เน้นผู้เรียนเป็นศูนย์กลาง
โดยมีครูทำหน้าที่เป็นผู้อำนวยความสะดวก (Facilitator) และเกมเป็นสื่อที่ทำให้เกิดการเรียนรู้อย่างสนุกสนาน
ดึงดูดให้ผู้เรียนสนใจบทเรียน และช่วยสร้างบรรยากาศที่ดีในชั้นเรียน ทำให้ผู้เรียนเข้าใจเนื้อหาที่เรียนมากยิ่งขึ้น
การจัดการเรียนรู้โดยใช้เกมเป็นฐาน (Game-Based Learning) ถือเป็นวิธีการจัดการเรียนรู้เชิงรุกรูปแบบหนึ่ง
ที่ได้รับความนิยมอย่างแพร่หลายในปัจจุบัน กรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่นเล็งเห็นถึงความสำคัญในการเรียนรู้
โดยใช้เกมเป็นฐาน (Game-Based Learning) ซึ่งครูผู้สอนสามารถนำเกมไปบูรณาการหรือประยุกต์ใช้
ในการจัดการเรียนรู้ในห้องเรียนปกติ (On-Site) และห้องเรียนออนไลน์ (Online) ในหลากหลายรายวิชา
โดยสามารถใช้ได้ทั้งในการนำเข้าสู่บทเรียน การสอน การมอบหมายงาน และการประเมินผล ส่งผลให้ผู้เรียน
มีความรู้ ความเข้าใจในเนื้อหาที่เรียนมากยิ่งขึ้น จึงได้กำหนดการดำเนินโครงการการจัดการเรียนรู้ด้วย Game-Based
Learning เพื่อพัฒนาผู้เรียนสู่การเป็น Active Citizen โดยกำหนดจัดกิจกรรม ดังนี้

กิจกรรมที่ ๑ จัดประชุมชี้แจงเพื่อสร้างความรู้ความเข้าใจการดำเนินโครงการการจัดการเรียนรู้
ด้วย Game-Based Learning เพื่อพัฒนาผู้เรียนสู่การเป็น Active Citizen ให้แก่ผู้บริหารองค์กรปกครอง
ส่วนท้องถิ่น ผู้อำนวยการสำนัก/กองการศึกษา ศึกษาพิเศษ ครู และบุคลากรทางการศึกษาที่เกี่ยวข้อง
ในวันที่ ๒๔ มีนาคม ๒๕๖๖ เวลา ๐๘.๐๐ - ๑๒.๐๐ น. ผ่านเพจ Facebook : "การศึกษาท้องถิ่นไทย"
และ Youtube : LS.CHANNEL

กิจกรรมที่ ๒ จัดอบรมเชิงปฏิบัติการ (Workshop) ให้แก่โรงเรียนนำร่องที่ได้รับการคัดเลือก
จำนวน ๗๖ โรงเรียน จาก ๗๖ จังหวัด โดยมีผู้แทนเข้าร่วมอบรมโรงเรียนละ ๒ คน ในระหว่างวันที่ ๒๔ - ๒๕
เมษายน ๒๕๖๖ ณ ห้องประชุมบุษกรภิรมย์ ชั้น ๓ อาคารป้องกันและบรรเทาสาธารณภัย เทศบาลเมือง
บางกะปิ อำเภอเมืองปทุมธานี จังหวัดปทุมธานี โดยโรงเรียนที่เข้าร่วมโครงการจะได้รับชุดอุปกรณ์เกมฟรี
เพื่อนำกลับไปเป็นสื่อในการจัดการเรียนรู้ของโรงเรียน โดยไม่มีค่าใช้จ่ายในการฝึกอบรม สำหรับค่าพาหนะ
ค่าเบี้ยเลี้ยง ค่าที่พักระหว่างการเดินทางไปราชการขอความอนุเคราะห์
เบิกจ่ายจากต้นสังกัด

/กรมส่งเสริม ...

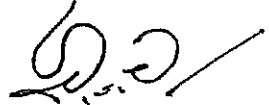
กรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่นพิจารณาแล้วเห็นว่า เพื่อส่งเสริมให้บุคลากรขององค์กรปกครองส่วนท้องถิ่นที่เกี่ยวข้อง ได้มีความรู้ความเข้าใจแนวทางการจัดการเรียนรู้ด้วย Game-Based Learning จึงขอความร่วมมือจังหวัดแจ้งสำนักงานส่งเสริมการปกครองท้องถิ่นจังหวัดดำเนินการ ดังนี้

๑. ประชาสัมพันธ์เชิญชวนขององค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น ที่จัดการศึกษาระดับประถมศึกษาตอนปลาย (ประถมศึกษาปีที่ ๔ - ๖) และระดับมัธยมศึกษา เข้าร่วมรับฟังการประชุมฯ ตามกำหนดวัน เวลา ในกิจกรรมที่ ๑ โดยส่งแบบตอบรับเข้าร่วมการประชุมฯ ผ่านระบบ Google Forms ภายในวันที่ ๒๐ มีนาคม ๒๕๖๖ และให้โรงเรียนที่มีความพร้อมและมีความสนใจส่งแบบสมัครเข้าร่วมโครงการภายหลังจากเข้าร่วมรับฟังการประชุมฯ ให้สำนักงานส่งเสริมการปกครองท้องถิ่นจังหวัด ภายในวันที่ ๗ เมษายน ๒๕๖๖

๒. รวบรวมแบบสมัครเข้าร่วมโครงการและพิจารณาคัดเลือกโรงเรียนที่มีความพร้อมและมีความสนใจ เพื่อเข้าร่วมโครงการในกิจกรรมที่ ๒ จังหวัดละ ๑ โรงเรียน พร้อมทั้งแจ้งรายชื่อโรงเรียนที่ได้รับการคัดเลือกให้องค์กรปกครองส่วนท้องถิ่นทราบ เพื่อพิจารณาอนุญาตให้ครูเข้าร่วมการฝึกอบรมโรงเรียนละ ๒ คน ตามกิจกรรมที่ ๒ ในระหว่างวันที่ ๒๔ - ๒๕ เมษายน ๒๕๖๖ ทั้งนี้ ให้แจ้งรายชื่อผู้เข้าร่วมการฝึกอบรมให้กรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่นทราบ ภายในวันที่ ๑๘ เมษายน ๒๕๖๖ รายละเอียดปรากฏตามสิ่งที่ส่งมาด้วย โดยสามารถดาวน์โหลดได้ตาม QR Code ห้ายหนังสือนี้

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณา

ขอแสดงความนับถือ



(นายสุรพล เจริญภูมิ)

รองอธิบดี ปฏิบัติราชการแทน

อธิบดีกรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่น

กองส่งเสริมและพัฒนากิจการการศึกษาท้องถิ่น

กลุ่มงานส่งเสริมการจัดการศึกษาท้องถิ่น

โทร. ๐-๒๒๕๑-๕๐๐๐ ต่อ ๕๓๑๓

โทรสาร ๐-๒๒๕๑-๕๐๒๒ ต่อ ๑๐๘

ไปรษณีย์อิเล็กทรอนิกส์ saraban@dla.go.th

ผู้ประสานงาน : สิริินภา สารภาพ โทร. ๐๕๙-๐๕๐๘๓๓๗

สิ่งที่ส่งมาด้วย



<https://bit.ly/3ZLS9sg>

แบบตอบรับ



<https://bit.ly/3mmS0wL>

สิ่งที่ส่งมาด้วย

สำหรับสถานศึกษา

แบบสมัครเข้าร่วมโครงการ

การจัดการเรียนรู้ด้วยเกม (Game-based Learning : GBL) เพื่อพัฒนาผู้เรียนสู่การเป็น Active Citizen

1. ข้อมูลทั่วไป

ชื่อองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น.....

ชื่อสถานศึกษา.....

ตำบล..... อำเภอ..... จังหวัด.....

2. ข้อมูลเพื่อเข้ารับการศึกษา

เกมที่สนใจ

- เกมจำลองเมืองประชาธิปไตย
- เกมการ์ดพลังสิทธิ
- เกมบิงโกสิทธิ
- เกมการ์ดพลังสื่อ รู้เท่าทันสื่อ
- เกมดินแดนของการพัฒนา
- เกมเลือกตั้งท้องถิ่น
- เกมจัดการความขัดแย้ง
- เกมเศรษฐศาสตร์เบื้องต้น
- เกมประวัติศาสตร์การเมืองไทย

เหตุผลที่ต้องการเข้าร่วมโครงการ.....

.....

.....

ความคาดหวังจากการเข้าร่วมโครงการ.....

.....

.....

ชื่อผู้ตอบแบบสมัคร.....

ตำแหน่ง.....

เบอร์โทรศัพท์.....